

Systemkrav ARCHICAD 23

Kompatibla Operativsystem

- Windows 10, macOS 10.15 Catalina, macOS 10.14 Mojave, macOS 10.13 High Sierra.

Icke-kompatibla Operativsystem

- Windows 8.1 / 8 / 7 och äldre, MacOS X 10.12 Sierra, macOS

10.11 El Capitan.

Rekommenderade Hårdvarukrav

- **Processor:** 64-bit processor med minst fyra kärnor.
- **RAM:** Minst 16 GB. För komplexa och detaljerade projekt rekommenderas minst 32 GB.
- **Hårddisk:** SSD / Fusion-disk, 5 GB utrymme behövs för installation, 10 GB behövs per aktivt projekt.
- **Grafikkort:** OpenGL 4.0-kompatibelt rekommenderas för att maximalt utnyttja hårdvaruaccelerationen. Även +2 GB VRAM
- **Display:** 1920 x 1080 upplösning rekommenderas.

Minimum Hårdvarukrav

- **Processor:** 64-bit med två kärnor.
- **RAM:** 8 GB.
- **Hårddiskutrymme:** 5 GB för installation.
- **Grafikkort:** OpenGL 3.3-kompatibelt grafikkort med 2 GB *on board memory*.
- **Display:** 1440 x 900 upplösning.

För detaljerad information och andra GRAPHISOFT-produkter / versioner, klicka [här](#).



De viktigaste begreppen

CPU

Den vardagliga benämningen för CPU är **Processor** och är en av datorns viktigaste komponenter. I ARCHICAD-sammanhang är det den primära delen gällande **Rendering** och bakgrundsbearbetning (underlättar arbete och navigering vid komplexa modeller sedan version 17). Vi rekommenderar fyra kärnor, även om två är minimumkravet. För snabb rendering eller mycket stora projekt är 6-8 kärnor optimalt. För program som använder rendering, exempelvis CineRender, Cinema 4D och Artlantis är CPU den viktigaste komponenten.

RAM

RAM-minnet är **datorns internminne / arbetsminne**. När en dator startas läggs de viktigaste delarna i RAM-minnet och när operativsystemet startar ett program läggs även det in i RAM-minnet för att vara lättillgängligt. När programmet avslutas tas det bort från RAM-minnet.

Ju större RAM-minne, desto fler program kan vara igång samtidigt.

Beroende på projektets storlek rekommenderas 16 / 32 GB RAM-minne, ofta använder ARCHICAD mindre än så, dock är RAM-minne numera en billig del och gör stor skillnad så fort fler program (exempelvis fler instanser av ARCHICAD) körs samtidigt, du bör vara vaksam på hur stor del av RAM-minnet som används, ett vanligt tecken på att det finns för lite RAM-minne för ARCHICAD är att **det går långsamt** att arbeta i programmet.

Lagring

ARCHICAD använder cachad data (kopia av senast använd data som snabbt går att återanvända vid behov, exempelvis Autosave) när det används, mycket information hanteras därför även när man inte aktivt sparar. Därför är **hårddisken en viktig del, även för hastigheten**.

Ett SSD-minne / SSD-disk är ett lagringsminne i en dator, fördelen med att använda en SSD-disk är att den är betydligt **snabbare och tystare än en vanligt hårddisk** samtidigt som den är gjord för att fylla samma funktioner i övrigt som en vanlig hårddisk, skillnaden är att SSD-disken inte innehåller rörliga delar.

Eftersom SSD-diskar blir billigare varje år rekommenderas det, dock inte nödvändigtvis ett stort sådant. Det kan ofta räcka med exempelvis 128 GB SSD kombinerat med en stor vanlig hårddisk, och att systemet och **ARCHICAD installeras på SSD-disken medan filerna lagras på den vanliga hårddisken för att göra programmet snabbare**.

Grafikkort

Grafikkort är ofta överskattat och hårddisk underskattat i ARCHICAD-sammanhang eftersom ARCHICAD använder hårdvaruacceleration i 2D och 3D, det viktigaste är att ha ett grafikkort som klarar hårdvarukravet, det vill säga stöd av OpenGL 3.3 och ett grafik-RAM / grafik-minne på minst 2 GB. Det kan vara bra att byta grafikkortet efter halva datorns livslängd. Grafikkortet påverkar inte renderingen i ARCHICAD, renderingen använder CPU.