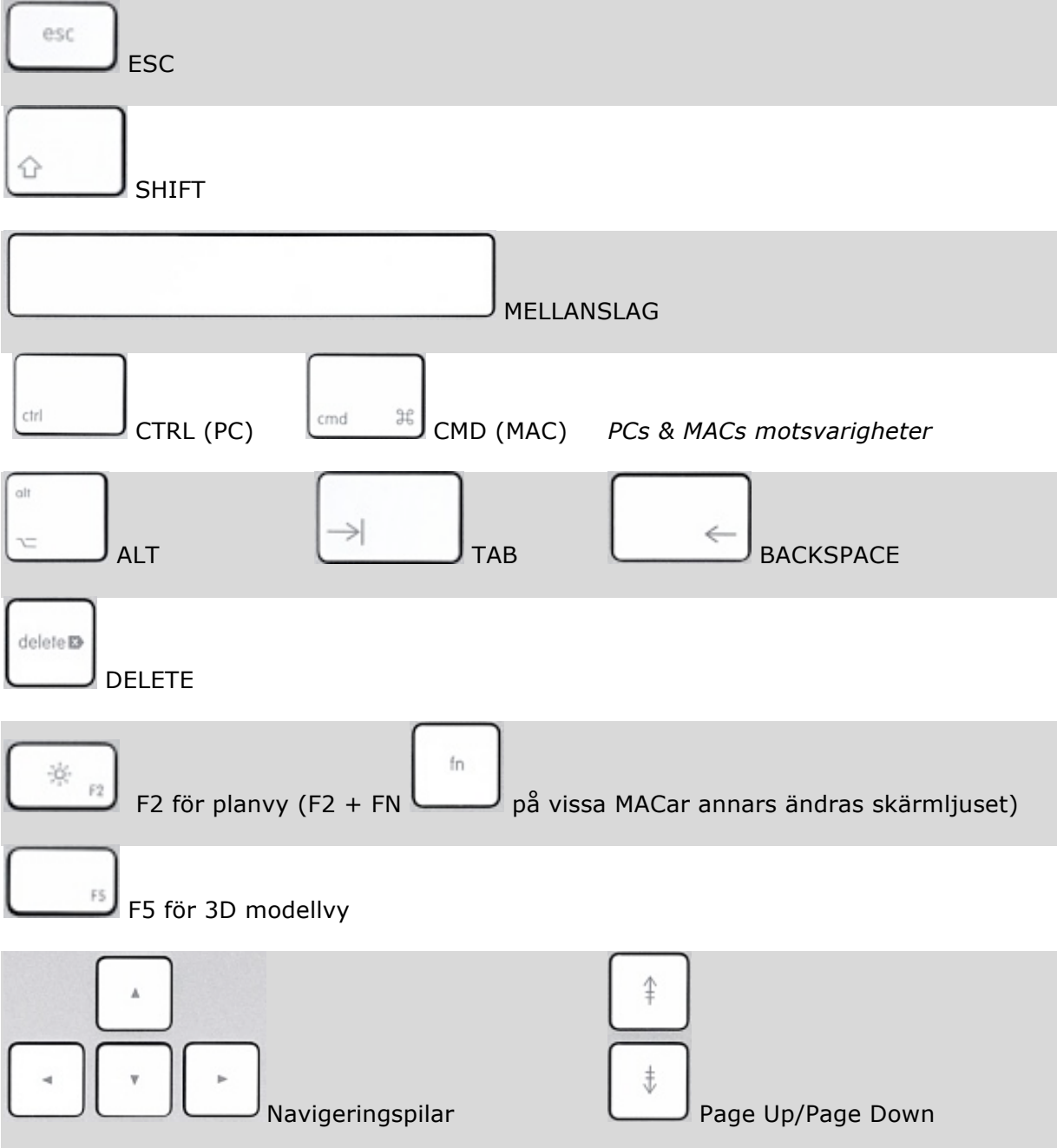
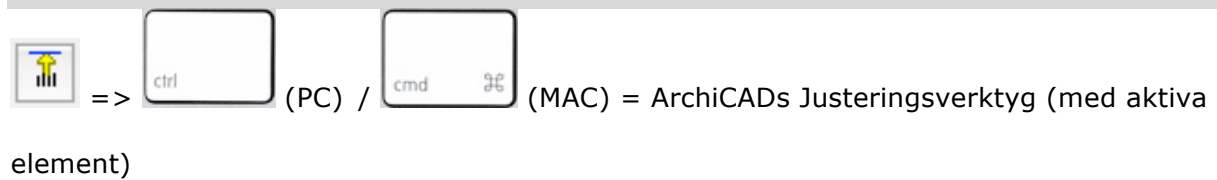
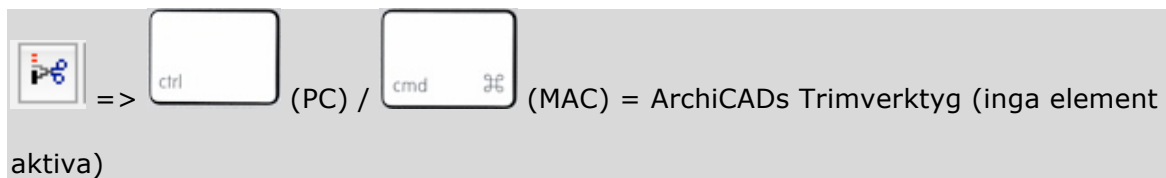
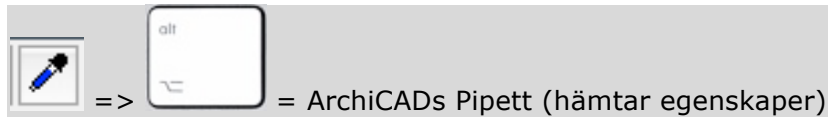
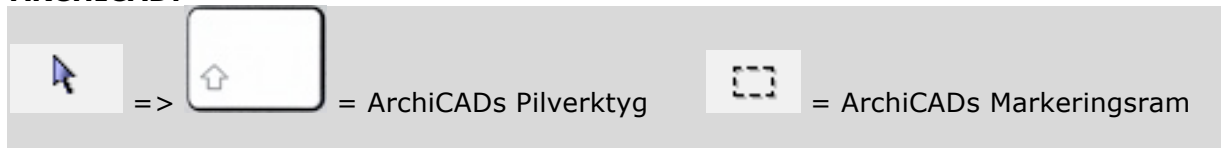


ArchiCAD superkortkommandon och aktiva tangenter

TANGENTBORD:



ARCHICAD:



”toggling” av MAGNETFUNKTIONens AV-/PÅ-inställning



➤ **SHIFT = piltangent**

Oavsett vilket verktyg som är aktivt. Sedan kan man markera/avmarkera ett eller flera element genom att antingen klicka på dem individuellt eller dra en "gummibandsram" runt flera element.

➤ **SHIFT + MELLANSLAG = toggla magnetfunktion**

Aktivera pilverktyget för att se vilket läge filen har som default för magnetfunktionen. Om den är aktiv innebär det att SHIFT + MELLANSLAG nertryckta tillsammans avaktiverar magnetfunktionen temporärt. Det blir då möjligt att dra en gummibandsram runt flera element som ligger på bjälklags-, tak-, fyllnings- eller meshyta och aktivera dessa utan att markören aktiverar underliggande yta.

➤ **SHIFT + TAB = bläddra mellan element**

Bläddra mellan underliggande element med markören ståendes på ett område som innehåller flera olika elementtyper direkt under markören med hjälp av att klicka på TAB. Man ser vilket element som är i fokus genom den kraftigare blå ytterkonturlinjen som blir synlig. Ett musklick eller Enter-tangentklick aktiverar därefter det önskvärda elementet.

Ex. flera olika elementtyper (två väggar med olika höjd, ett bjälklag, en linje, en fyllning etc) har en gemensam yttre linje/kant. Genom att ställa markören på denna gemensamma linje och hålla SHIFT nere (för att få fram pilverktyget) samtidigt som man klickar systematiskt på TAB kan man bläddra mellan elementen tills man hittar det element som ska aktiveras.

Ett annat tips är att aktivera rätt verktyg då ArchiCAD först och främst prioriterar samma elementtyp som aktivt verktyg.

➤ **SHIFT + RULLHJUL MUS = 3D-vyns orbitfunktion aktiveras**

Genom att hålla SHIFT-tangenten nedtryckt och samtidigt hålla nere musens rullhjul när man är i 3D-vyn aktiveras orbitfunktionen (= modellrotation).

➤ **SHIFT + rita linjärt element = låser riktning**

Fungerar även när en del av ett linjärt element (vägg-, linje-, tak- sida på bjälklag etc) ritas. SHIFT-tangenten låser riktningen horisontellt, vertikalt, 45°/15°-vinklar per default. Man kan samtidigt flytta markören (som visar en gummibandslinje) för att snäppa till andra elements snäpppunkter.

Ex. med väggverktyget aktivt; klicka på plan för att placera första änden av väggelementet, dra därefter markören i horisontell riktning och tryck ner SHIFT. Väggelementet låses då i den horisontella riktningen. Fortsätt hålla SHIFT nertryckt för det horisontella låsningsläget samtidigt som du har möjlighet att flytta markören till ett närliggande element för att ange totallängden på väggelementet. En gummibandslinje kommer då att synas mellan väggbiten som ritas och markören.

eller

Fortsätt hålla SHIFT nere tills du klickat på D (= Distance-värde) eller X (= x-värdet), därefter kan du släppa SHIFT-tangenten och mata in det exakta värdet i dialogrutan.

➤ **SHIFT + NAVIGERINGSPIL = flytta aktivt element**

enligt snäpprasters (grid) måttinställning (View > Grid Options > Grids & Background). Aktivera element, håll SHIFT nere och använd NAVIGERINGSPILarna för att flytta element enligt snäpprastermått.

- **SHIFT + CTRL/CMD + NAVIGERINGSPIL = flytta aktivt element**
enligt *konstruktionsrasters* måttinställning (View > Grid Options > Grids & Background). Aktivera element, håll SHIFT och CTRL/ALT (PC/MAC) nere och använd NAVIGERINGSPILarna för att flytta element enligt konstruktionsrastermått.

Konstruktionsrastret är det synliga rastret och snäpprastret är det osynliga rastret som är indelat enligt inställningarna i Grids & Background.

- **SHIFT + KLICK = placera kamerakropp**
Placerar kamerakroppen i 3D Projection Settings preview på samma ställe som man klickade i rutan.
- **SHIFT + MERCEDES + KLICK = aktivera hål i element**
Mercedes + klick på hålkantslinje (alltså ej BOCK-markören) aktiverar hålet i moderbjälklaget eller taket så att man därefter kan plocka bort hålet med hjälp av DELETE- eller BACKSPACE-tangenten. Det går även att flytta det markerade hålet i bjälklaget.

Studera de aktiva noderna innan DELETE-kommandot ges; endast aktiva noder runt hålets perimeter ska vara synliga. Hela bjälklageelementet kommer att vara grönt men moderelementet ska INTE ha synliga noder!



(PC)



(MAC)

- **CTRL/CMD + KLICK = trimverktyget utan aktivt element**
När inget element är aktivt, kan man med saxikonen + ett klick trimma linjära element så som linjer, bågformer, väggar etc.

Genom att hålla CTRL/CMD nere medan man klickar med pilspetsen på ett element trimmas området som man klickat på bort. Elementet måste dock ligga i anslutning till andra element så att det bildas naturliga brytpunkter/avgränsningar med närliggande element för att ArchiCAD ska kunna trimma klickat område.

- **CTRL/CMD + KLICK = justeringsverktyget med aktivt element**
När element är aktivt/aktiva, kan man förlänga eller dela linjära element så som linjer, bågformer, väggar etc mot en kant/linje som ligger i vinkel till aktiva element med justeringsverktyget med hjälp av CTRL/CMD + klick.

Genom att först aktivera elementen och därefter hålla CTRL/CMD nere medan man klickar med markören på ett annat elements kant/linje förlängs eller delas de aktiva elementen gentemot den CTRL/CMD-klickade kanten/linjen; de element som tidigare inte nådde fram till refererade linjen har nu förlängts och de element som passerade refererade linjen har nu delats i två delar längs referenslinjen.

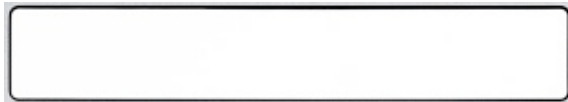
- **CTRL-/CMD + KLICK = justera anslutningar mellan ytor**
Med en aktiv takhalva kan man CTRL-/CMD-klicka (PC/MAC) på en andra takhalvas nock- eller kantlinje för att justera så att elementen ansluter gentemot varandra. Detta kan göras i plan eller i 3D modellvy.

Ex. 1. Sadeltakhalva 1 har en lutning på 45°, sadeltakhalva 2 har en lutning på 35°. De har båda en höjdreferens på noll i förhållande till takplanen. ArchiCAD kan hjälpa till med att hitta den gemensamma anslutningsaxeln för de två takhalvorna genom att man gör följande; aktivera takhalva 1 och CTRL-/CMD-klicka på nocklinjen på takhalva 2. Avmarkera. Markera takhalva 2 och CTRL-/CMD-klicka på nocklinjen på takhalva 1. Programmet har nu justerat nocklinjens placering så att de båda takhalvorna möts.

Ex. 2. En befintlig byggnad ska få en tillbyggnad med sadeltak i vinkel mot den existerande. Hål görs i den befintliga byggnadens tak i relation till där de nya takelementen ska anslutas. De nya takelementen (ex. sadeltak) ritas ut och justeras därefter enligt metoden beskriven i ex. 1;

Ny takhalva 1 aktiveras, CTRL-/CMD-klick görs på det befintliga takets nygjorda hålkant. Därefter avaktiveras nya takhalvan och det befintliga taket aktiveras. CTRL-/CMD-klick görs nu i stället på anslutande gavelkant på nya takhalva 1. Därefter gör man om proceduren med nya takhalva 2 och befintliga taket (båda beskrivna stegen som för takhalva 1). Nya takhalvor är nu justerat gentemot hållöppningen i befintliga takhalvan.

- **CTRL-/CMD + KLICK = lägga till delmått**
Med kedjemåttet aktivt och en redan utritad måttkedja aktiv kan man CTRL-/CMD + klicka på nya punkter på byggnaden för att *lägga till nya delmått till befintlig* (aktiv) måttkedja.
- **AKTIVT VERKTYG + CTRL A/CMD A = aktivera element**
Kommandot aktiverar alla utritade element i vyn gjorda med just det verktyget som är aktivt.
- **AKTIVT VERKTYG + MARKERINGSRAM + CTRL A/CMD A = aktivera element i område**
Kommandot aktiverar alla utritade element inom markeringsområdet gjorda med just det verktyget som är aktivt.



- **MELLANSLAG + KLICK = genererar element**
Inställt aktivt verktyg + MELLANSLAG + klick på existerande linje genererar nya element i plan. Trollspö används tillsammans med aktivt verktygs inställningar för att snabbt rita element längs ett redan existerande elements konturer.

Ex. 1. På plan existerar ett antal ritade 2D-linjer som ett sammanslutet område. Genom att välja väggverktyget, ställa in det och därefter MELLANSLAG-klicka en gång på en av de existerande 2D-linjerna genererar ArchiCAD väggelement längs 2D-banan (ha inte väggens rektangulära geometrimetod aktiv då AC försöker generera dubbla väggar runt varje dellinje).

Aktivera därefter bjälklagselementet (och ställ in efter önskemål), mellanslagsklicka en gång inuti det sammanslutna områdets tomrum för att få bjälklagselementets ytterkonturer att sluta längs de inre vägglinjerna eller ...

... mellanslags-klicka en gång på en av väggelementens yttre linje för att få bjälklagselementets ytterkonturer att följa utsida väggelement i stället.

Ex. 2. På plan existerar ett utritat meshelement (markyta) och 2D-linjer som representerar nivåkurvor. Genom att aktivera meshelementet (ha meshverktyget aktivt) och därefter mellanslagsklicka på 2D-linjerna genererar ArchiCAD nya nivåkurvor i meshelementet – som därefter kan editeras i z-led.

- **MELLANSLAG + KLICK = genererar hål**
när ett ytelement är aktiverat i plan. Trollspö kan användas tillsammans med aktivt element och dess motsvarande verktyg aktivt för att snabbt göra hål i element längs en befintlig bana.

Ex. på plan existerar ett mellanbjälklag i ett flerbostadshus. Genom att aktivera bjälklagselementet och därefter mellanslagsklicka (ha bjälklagsverktyget aktivt) inuti ett trapphusområde - trapphuset har omslutande väggelement utritade - gör ArchiCAD ett hål i det aktiva mellanbjälklaget med väggarnas inre linjer som begränsningar.

Ett annat enkelt sätt att göra hål i ytor är att ha korrekt verktyg plus ytan aktiv, välja rätt geometrimetod och därefter helt enkelt bara rita ett hålelement inuti den aktiva ytan. Man behöver alltså inte välja ett kommando från pop upp-paletten för att göra ett hål innanför befintlig yta.

- **MELLANSLAG = pendling av aktiva noder**
Klickande på MELLANSLAG-tangenten medan man flyttar ett objekt och temporärt har objektet placerat dikt liggandes till kanten av ett annat element möjliggör pendlande mellan objektets anslutande fästpunkterna på det objekt man håller på att flytta.

Ex. ett element är utplacerat och ett objekt aktiverat; kommandot DRAG har gjorts och objektet har börjat flyttas, när objektet tangerar det tidigare utritade elementet (innan det klickats på plats) kan man trycka ner MELLANSLAG-tangenten och då se att ArchiCAD togglar mellan de fästpunkter (på det aktiva objektet) som tangerar det andra elementet.



➤ **ALT + KLICK = hämta upp egenskaper**

ALT + klick på ett utritat element plockar fram pipetten och hämtar egenskaperna från det ALT-klickade elementet. Dessa egenskaper blir nu nya default-inställningen för elementets relaterade verktyg.

➤ **ALT + CTRL/CMD + KLICK = tilldela egenskaper**

ALT- + CTRL-/CMD + klick på ett utritat element plockar fram sprutan och tilldelar verktygets default-egenskaperna till elementet.

Ex. ett öppningsbart, spröjsbelagt fönster med en mitt post och storleken på 1800x1000 ALT-klickas på: ArchiCAD har nu bytat till att ha fönsterverktyget aktivt, hämtat upp alla egenskaper (utom inplaceringspunkten) från detta ALT-klickade fönster och därmed satt nya default-värden för fönsterverktyget. Om man sedan ALT plus CTRL-/CMD-klickar på ett annat fönster i modellen tilldelar ArchiCAD de sen tidigare upphämtade egenskaperna till detta fönster. Den ursprungliga inplaceringspunkten består dock.

➤ **ALT + KLICK = placera blickpunkt**

ALT + klick i 3D Projection Settings preview-ruta placerar blickpunkten där man klickade.



➤ **BACKSPACE = plocka bort placerade noder**

Klickande på BACKSPACE-tangenten medan man håller på att rita väggar, bjälklag, linjer etc enligt geometrimetoden *polygonform* innebär att markören hoppar tillbaka till noden som placerade innan den senast placerade noden.

Med denna funktion behöver man inte avbryta kommandot för att börja om från början med sin form om den sista noden blev något skev eller fick fel läng i förhållande till noden placerad innan igen.

➤ **BACKSPACE = radera**

Backspace-tangenten raderar aktiva element i vyn.



- **TAB i dialogrutor = flytta markören**
gäller även för elements blå-grå Infobox (den som poppar upp när man skriver in mått vid ritande). Skrivmarkören hoppar mellan de olika inmatningsrutorna vid varje klick på TAB-tangenten.

- **TAB + kedjemåttet aktivt = toggla mellan måttsättningselement**
Om man ställer markören (=ej klickad ännu) i ex. ett ytterväggshörn möjliggör klickande på TAB toggling mellan de två underliggande elementen (vertikal och horisontell väggbit). ArchiCAD blåmarkerar väggarna individuellt för varje TAB-klick och den vägg som är blåmarkerad vid ditklickande av det nya delmåttet i kedjemåttet blir det element som måttkedjenoden förhåller sig till.

Om kedjemåttsnoden relaterar till hörnnoden på den horisontella väggbiten och man flyttar den vertikala väggbiten förblir måttkedjan intakt eftersom den relaterar till hörnnoden på den horisontella väggbiten.



- **ESC = aktivera Pilverket**
Klicka på ESC för att komma åt Pilverket som är högst i hierarkin.

Ex.1. En vägg är aktiv och kommandot spegla en kopia har aktiverats; vid först klicket på ESC avbryts speglingskommandot. Vid andra klick på ESC avmarkeras aktiv vägg. Vid tredje klick på ESC väljs Pilverket.

Ex. 2. Ett bjälklagselement ritas ut enligt polygonmetoden. Nod nummer 4 råkar placeras fel och i stället för att klicka på BACKSPACE-tangenten klickar man på ESC. Kommandot avbryts och man får börja om från början med sitt polygonformat bjälklag.

Ex. 3. I 3D modellvyn är Orbit-funktionen aktiv (funktionen som gör att man kan rotera modellen). Ett klick på ESC-tangenten tar användaren tillbaka till Editerings-läget med samma verktyg aktiv som innan man aktiverade Orbit-funktionen.

Ex.4. Ett polygonformat bjälklag håller på att ritas ut. Mellan nod 3 och nod 4 har användaren valt att låsa ritningsledet horisontell genom att hålla SHIFT nere (se SHIFT-beskrivning längre upp i dokumentet) och trycka kort på tangent D för att därefter kunna släppa SHIFT och mata in Distance-värdet i lugn och ro. Användaren kommer på att riktningen skulle varit annorlunda mellan nod 3 och 4 och kan därför trycka en gång på ESC. ArchiCAD avbryter då markörlåsningen och tillåter användaren att ändra riktning på markören. Trycker man en andra gång på ESC avbryts hela kommandot (man får då börja om från början med att rita om sitt bjälklagselement).



- **F2 (+ FN vissa MACar) = planvy**
Klick på F2-tangenten tar användaren till planvyfönstret.

F5 = 3D-modell

enligt följande hierarki;

- i plan är en markeringsram utritad och en vägg utanför markeringsramen är dessutom aktiverad
Första F5-klicket visar väggen i 3D, andra F5-klicket visar hela modellen i 3D – aktivt element *högst i hierarki*.

- i plan är en fet markeringsram utritad
Första F5-klicket visar allt på alla våningar som är innanför den feta markeringsramen i 3D, andra F5-klicket visar hela modellen i 3D – markeringsram *näst högst i hierarkin*.

- i plan är en tunn markeringsram utritad
Första F5-klicket visar allt på aktiv våning som är innanför den tunna markeringsramen i 3D, andra F5-klicket visar hela modellen i 3D.

- inget markerat och ingen markeringsram i planvy
Ett F5-klick visar allt (endast de tända lagren som vanligt) i 3D modellvyn.

- Observera även att zoner by default är inaktiva i 3D modellvyn i svenska versionen av AC. Vill man se de utplacerade zonerna som volymer i 3D-modellen kan man välja zon-verktyget, aktivare alla zoner utritade i planvyn med hjälp av CTRL/CMD (PC/MAC) plus A-tangenterna och därefter trycka F5 för att få upp volymerna i 3D-modellen. Vill man ändra default-inställningar för zonhantering i 3D-vyn får man göra detta under menyn View > Elements in 3D View > Filter Elements in 3D.

- **DUBBELKLICK RULLHJUL MUS = anpassa zoom till arbetsfönster**
När man dubbelklickar i ett tomt område i aktivt arbetsfönster zoomar ArchiCAD in eller ut så att allt det man ritat i de tända lagren får plats i vyn.

➤ **Generella ArchiCAD kortkommandon**

- **F-tangenten** med aktiv editeringspalett: Varje "F-tangentklick" bläddrar mellan kommandon i pop-up paletterna
- **L-tangenten**: Gömma eller visa orangea Guide lines i aktivt arbetsfönster
- **M-tangenten**: Aktivera temporär linje- eller areamätning, klicka för start och därefter för varje delmått eller runt perimeter för area. Esc för att avbryta
- **Q-tangenten**: Tvinga fram blå Snap guides fortare
- **W-tangenten**: Växlar mellan Pilvertyget och senast använda verktyg
- **Page Up / Down**, alt. Navigeringspilarna **Upp / Ner** (med FN-tangent Mac): Bläddra upp eller ner i verktygspaletten mellan verktygen enligt std. turordning i paletten

Kortkommandon hittas under menyn Options > Work Environment > Keyboard Shortcuts under den långsmala knappen *Show Shortcut List in Browser*. Efterhand som man gör egna kortkommandon uppdateras denna lista automatiskt.